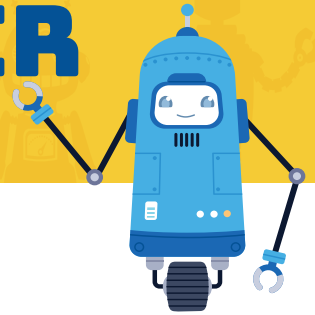




COLEÇÃO UNIVERSO MAKER







TRANSFORMANDO IDEIAS EM REALIDADE

A cultura maker tem emergido como um movimento educacional e cultural que promove a criatividade, o pensamento crítico e a habilidade prática, enfatizando a aprendizagem e a resolução de problemas por meio da experimentação, da construção de objetos tangíveis e da inovação.

Assim, o Grupo Ciranda Cultural – comprometido com a formação integral das crianças e dos jovens – reconhece a importância desse movimento no processo educacional ao publicar a coleção **Universe maker** – elaborada criteriosamente pela educadora Débora Garofalo, especialista em tecnologia educacional, mestre em educação e idealizadora do projeto "Robótica com sucata", que ficou conhecido nacional e internacionalmente e agora é uma política pública do Estado de São Paulo.

Essa coleção é composta por quatro livros:

-  *Universe maker na educação: estratégias criativas para inovar na sala de aula* (livro teórico para docentes)
-  *Pequenos inventores: invenções que mudam o mundo, artefatos mão na massa* (Ensino Fundamental - anos iniciais - atividades mão na massa)
-  *Makers salvando o planeta: SOS pelo meio ambiente* (Ensino Fundamental - anos finais - atividades mão na massa)
-  *Jovens hackers: programando o futuro* (Ensino Médio - atividades mão na massa)

As propostas apresentadas nesta coleção estão ancoradas nos quatro pilares da cultura maker:



CRIATIVIDADE



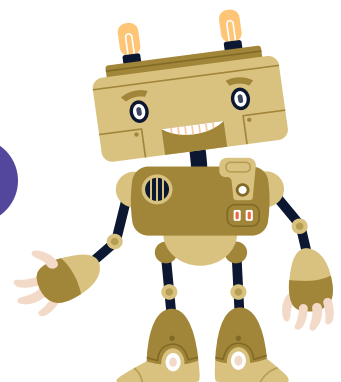
ESCALABILIDADE



COLABORAÇÃO



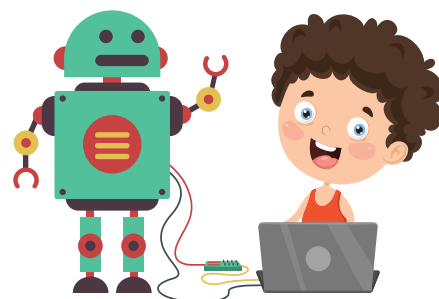
SUSTENTABILIDADE



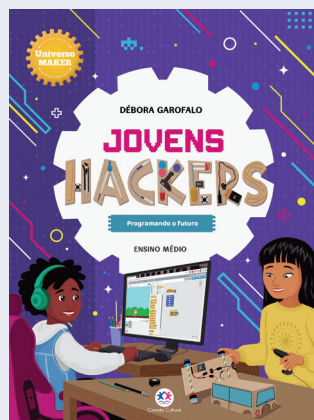
Também é importante ressaltar que as propostas desta coleção vêm ao encontro do que a Base Nacional Comum Curricular (BNCC) destaca como competências a serem desenvolvidas pelos estudantes durante a Educação Básica: conhecimento; pensamento científico, crítico e criativo; repertório cultural; comunicação; cultura digital; trabalho e projeto de vida; argumentação; autoconhecimento e autocuidado; empatia e cooperação; responsabilidade e cidadania.

Além disso, a BNCC ressalta a necessidade de integrar a tecnologia de forma crítica e reflexiva, o que se alinha perfeitamente com os princípios da cultura maker. Cabe lembrar ainda que a cultura maker está de acordo com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) propostos pela ONU para a Agenda de 2030, os quais envolvem o tripé: social, ambiental e financeiro.

Por isso, o Grupo Ciranda Cultural, acredita que a coleção **Universo maker** é um compromisso com a promoção da inovação, da criatividade e da capacitação das gerações presentes e futuras, impulsionando assim o desenvolvimento de uma sociedade mais colaborativa, inclusiva e sustentável.



Cada um dos três livros direcionados aos estudantes vêm com um jogo desplugado



4 personagens, 1 dado,
40 cartas e 1 tabuleiro



40 cartas e 1 tabuleiro



75 cartas e 1 tabuleiro

